






Method and system for interactive distribution of messages**Publication number:** CN1334941 (A)**Publication date:** 2002-02-06**Inventor(s):** JANSEN PETER A [NO]**Applicant(s):** MOBILE MEDIA CO AS [NO]**Classification:****- international:** **G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; G06Q30/00; G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; G06Q30/00;** (IPC1-7): G06F17/30**- European:** G06Q30/00A**Application number:** CN19998016087 19991221**Priority number(s):** NO19980006118 19981223**Also published as:** WO0039710 (A2) US2002026457 (A1) NO986118 (A) JP2002533843 (T) EP1203326 (A2)

more >>

Abstract not available for CN 1334941 (A)

Abstract of corresponding document: **WO 0039710 (A2)**

A method and a communication system for interactive distribution of information such as advertising over a computer network is described. The system includes a first computer, an information server, containing the information to be distributed, and any number of second computers arranged to display said information as well as transmitting information such as requests for further information back to the information server. All the computers are preferably connected to the same computer network.

The information in the information server is arranged according to an information tree structure, such that when a first message is displayed on the information client, the user will be able to choose from a number of requests for further information, and when these further messages are presented, the user is again given such a choice, thus creating a dialogue involving the user.; In a particular embodiment of the system, the messages are multimedia messages such as images, animated computer graphics and sound. In a preferred embodiment of this multimedia version, the text message from the information server is sent through a text to speech converter which converts the text to a string of phonemes, diphones or some other representation of speech and forwards this to the information client which in this particular embodiment includes a speech synthesizer and possibly a computer graphics program generating a "talking head".

Data supplied from the **esp@cenet** database — Worldwide

Family list

7 application(s) for: **CN1334941 (A)**

1 Method and system for interactive distribution of messages

Inventor: JENSEN PETER ALBERT **Applicant:** MULTIMEDIA CAPITAL AS
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+6)
Publication info: AU1806200 (A) — 2000-07-31

2 Method and system for interactive distribution of messages

Inventor: JANSEN PETER A [NO] **Applicant:** MOBILE MEDIA CO AS [NO]
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+6)
Publication info: CN1334941 (A) — 2002-02-06

3 METHOD AND SYSTEM FOR INTERACTIVE DISTRIBUTION OF MESSAGES

Inventor: JENSEN PETER ALBERT [NO] **Applicant:** MOBILE MEDIA COMPANY AS [NO]
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+6)
Publication info: EP1203326 (A2) — 2002-05-08

4 METHOD AND SYSTEM FOR INTERACTIVE DISTRIBUTION OF MESSAGES

Inventor: **Applicant:**
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+8)
Publication info: JP2002533843 (T) — 2002-10-08

5 METHOD AND SYSTEM FOR INTERACTIVE DISTRIBUTION OF MESSAGES

Inventor: JENSEN PETER ALBERT [NO] **Applicant:** MULTIMEDIA CAPITAL AS [NO]
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+7)
Publication info: NO986118 (A) — 2000-06-26

6 Method and system for interactive distribution of messages

Inventor: JENSEN PETER ALBERT [NO] **Applicant:** JENSEN PETER ALBERT
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+6)
Publication info: US2002026457 (A1) — 2002-02-28

7 METHOD AND SYSTEM FOR INTERACTIVE DISTRIBUTION OF MESSAGES

Inventor: JENSEN PETER ALBERT [NO] **Applicant:** MULTIMEDIA CAPITAL AS [NO] ;
 JENSEN PETER ALBERT [NO]
EC: G06Q30/00A **IPC:** G06F13/00; G06F17/30; G06Q10/00; (+6)
Publication info: WO0039710 (A2) — 2000-07-06
 WO0039710 (A3) — 2000-09-21

.....
 Data supplied from the esp@cenet database — Worldwide

[12] 发明专利申请公开说明书

[21] 申请号 99816087.3

[43]公开日 2002 年 2 月 6 日

[11]公开号 CN 1334941A

[22]申请日 1999.12.21 [21]申请号 99816087.3
[30]优先权
[32]1998.12.23 [33]NO [31]19986118
[86]国际申请 PCT/N099/00401 1999.12.21
[87]国际公布 WO00/39710 英 2000.7.6
[85]进入国家阶段日期 2001.8.8
[71]申请人 移动媒介公司
地址 挪威奥斯陆
[72]发明人 彼得·A·詹森

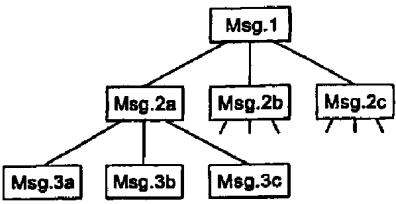
[74]专利代理机构 柳沈知识产权律师事务所
代理人 马 莹

权利要求书 4 页 说明书 8 页 附图页数 3 页

[54]发明名称 消息的交互式分布方法和系统

[57]摘要

一种用于信息的交互式分布的方法和通信系统。该系统包括 第一计算机、信息服务器、以及第二计算机,第二计算机显示所述信息,并将信息的请求之类的信息发送回信息服务器。信息服务器中的信息根据信息树结构排列,以便在信息客户机上显示第一消息时用户能够从多个对进一步信息的请求中进行选择,并且在展示这些进一步的消息时再次给予用户这样一个选择,从而生成一个涉及用户的对话。在一个多媒体版本的实施例中,将来自信息服务器的文本消息通过一个文本发送到语音变换器,发送到语音变换器的文本变换成音素、双音素或语音的一些其他表示的串,并将其传送到信息客户机,信息客户机包括一个语音合成器,并且可以是产生一个“发言者头部特写”的计算机图形程序。



ISSN 1008-4274



权 利 要 求 书

1. 一种用于信息的以对话形式的向连接到计算机网络的用户的交互式分布和展示的方法，包括如下步骤：

5 根据信息树结构安排要展示的信息，并将这些信息树存储在连接到计算机网络的至少一个计算机上，

选择一个信息树以供展示给连接到网络的用户，并将信息树的至少一部分传送给所述用户，

10 通过用户计算机上的展示装置将所选择信息树中的第一消息展示给所述用户，同时展示多个响应以供用户在其间进行选择，这些响应中的至少一些链接到信息树中的其他消息，

如果用户选择一个链接到信息树中的第二消息的响应，通过用户计算机上的所述展示装置将所述第二消息展示给用户，同时再次展示多个响应以供用户在其间进行选择，其中这些响应中的一些可能链接到或可能未链接到信息树中的附加消息，

15 重复这个展示来自信息树的附加消息的过程，直到向用户展示了一个未链接到所述信息树中的附加消息的消息或直到用户选择了一个未链接到附加消息的响应，以及

登记并存储关于已经向用户展示了哪些消息的信息。

20 2. 如权利要求 1 所述的方法，其中，信息树是通过参考所述信息树或所述信息树所属的一个信息树组从一些用户从链接到计算机网络的计算机检索出的信息进行选择。

3. 如权利要求 1 所述的方法，其中，选择一个信息树以供展示给用户的步骤包括如下步骤：

25 从用户计算机接收一个索引用户简档数据库中的用户简档的用户 ID，

将用户简档同与信息树相联系的用户简档标准进行比较，

选择一个带有用户简档所满足的标准的信息树。

4. 如权利要求 2 或 3 所述的方法，其中，登记信息的步骤进一步包括登记哪些信息或标准确定所述信息树的选择的步骤。

30 5. 如前面一个权利要求所述的方法，其中，选择一个信息树以供展示给用户的步骤包括如下步骤：

给信息树指定优先级, 以及

选择所有适合选择的信息树中具有最高优先级的信息树。

6. 如权利要求 2 所述的方法, 其中, 信息树中的信息被嵌在用户从计算机网络上的计算机访问的信息中来展示。

5 7. 如权利要求 1-5 中的一个所述的方法, 其中, 在用户计算机的信息与展示给用户的任何其他信息相分离地展示, 例如展示在用户计算机的显示器上的一个单独的窗口或弹出窗口中、展示为音频或展示为其组合。

8. 如前述权利要求的一个权利要求所述的方法, 其中, 存储信息的步骤包括在来自信息树的不同级别的消息的展示之间进行区

9. 如前述权利要求的一个权利要求所述的方法, 进一步包括产生代表所存储的信息的统计并将这些统计展示给有权访问它们的任何人的步骤。

10. 如前述权利要求的一个权利要求所述的方法, 其中, 信息树中的消息是多媒体消息。

11. 如前述权利要求的一个权利要求所述的方法, 其中, 消息的文本部分通过一个文本到语音变换器以及一个语音合成器来运行, 以便作为可听语音展示给用户。

12. 如权利要求 11 所述的方法, 其中, 将到语音变换器或语音合成器的文本的输出传送到用户计算机上的计算机动画装置, 以便产生发言者头部特写的动画图象。

13. 一种用于信息的以对话形式的向连接到计算机网络 (3) 的用户的交互式分布和展示的系统, 包括:

25 连接到计算机网络 (3) 的至少一个第一计算机 (4), 所述至少一个第一计算机包括用于以信息树结构 (图 3) 的形式存储所述信息的装置、用于选择一个所存储的信息树以供展示给用户的装置、以及用于将所选择的信息树的全部或一部分通过计算机网络发送的装置,

30 连接到计算机网络的至少一个第二计算机 (2), 所述至少一个第二计算机包括用于接收由所述至少一个第一计算机 (4) 发送的信息树的装置、用于展示构成信息树的消息的装置以及用于展示对所展示消息的多个响应的装置、以及用于从所述接收到的信息树选择一个附加消

息、从所述至少一个第一计算机（4）请求信息树的一个附加部分、请求可在计算机网络（3）上得到但不是信息树的一部分的信息、或者指示未请求与所接收的信息树有关的进一步的信息的装置，以及

5 所述至少一个第一计算机（4）进一步包括用于存储关于哪些消息已经展示给用户的信息的装置。

14. 如权利要求 13 所述的系统，其中，所述至少一个第二计算机（2）包括用于向所述至少一个第一计算机（4）发送一个用户 ID 的装置，以及

10 所述至少一个第一计算机（4）包括用于从所述至少一个第二计算机（2）接收所述用户 ID 的装置以及用于存储包含用户简档的用户数据库的装置，并且，所述用于选择一个信息树的装置包括用于在与所存储的信息树相联系的标准与由接收的用户 ID 索引的所述用户简档数据库中的用户简档的比较的基础上作出这个选择的装置。

15 15. 如权利要求 13 或 14 所述的系统，其中，所述至少一个第一计算机（4）进一步包括用于向存储在存储装置上的所述信息树分配优先权的装置，并且，所述用于选择一个信息树的装置包括用于在所述优先权的比较的基础上作出这个选择的装置。

20 16. 如权利要求 13-15 中的一个所述的系统，其中，所述第一计算机（4）中的所述用于存储关于哪些消息已经展示给用户的信息的装置包括用于登记一特定信息树或信息树的特定部分被通过计算机网络（3）发送多少次的装置以及用于在所述登记的基础上产生和展示统计的装置。

25 17. 如权利要求 13-15 中的一个所述的系统，其中，所述至少一个第二计算机包括用于向所述至少一个第一计算机（4）发送关于从所述至少一个第一计算机（4）接收的何种信息树或信息树的部分已经在实际上通过所述用于展示消息的装置展示的信息和/或关于哪些响应已经通过所述用于选择所述响应中的一个的装置选择的信息的装置，以及

30 所述第一计算机（4）中的所述用于存储关于哪些消息已经展示给用户的信息的装置包括用于登记从所述至少一个第二计算机发送的所述信息的装置以及用于在所述登记的基础上产生和展示统计的装置。

18. 如权利要求 13-17 中的一个所述的系统，其中，所述至少一个

第一计算机（4）或所述至少一个第二计算机（2）包括用于将表示文本的数据变换成表示语音声音的数据的装置，以及，所述至少一个第二计算机（2）包括一个语音合成器；以及

- 5 所述用于在计算机网络上发送所选择的信息树的全部或一部分的装置被安排为以便向所述文本到语音变换器发送作为信息树的一部分的任何消息的任何文本部分，以及，所述文本到语音变换器被安排为将表示语音声音的所变换数据转送到所述语音合成器。

- 10 19. 如权利要求 18 所述的系统，其中，所述至少一个第二计算机（2）包括用于接收所述表示语音声音的数据并根据所述数据产生和在所述第二计算机的显示器上展示一个表示发言者头部特写的动画的装置。

- 15 20. 如权利要求 13-19 中的一个所述的系统，其中，所述至少一个第二计算机（2）进一步包括用于向所述至少一个第一计算机（4）发送构成信息树、信息树的一部分或信息树的修改的信息的装置，以及用于从所述至少一个第一计算机（4）请求信息的装置。

- 20 21. 如权利要求 13-19 中的一个所述的系统，进一步包括至少一个第三计算机（1），所述至少一个第三计算机（1）包括用于通过所述计算机网络（3）或通过一个不同的计算机网络向所述至少一个第一计算机（4）发送构成信息树、信息树的一部分或信息树的修改的信息的装置，以及用于从所述至少一个第一计算机（4）请求信息的装置。

- 25 22. 如权利要求 20 或 21 所述的系统，其中，所述至少一个第二计算机（2）和/或所述至少一个第三计算机（1）包括用于与连接到所述计算机网络的其他计算机建立一个通信链路、例如 IRC（因特网在线聊天系统）或音频或视频会议的装置；以及，对所展示的消息的响应可以包括建立到一个指定的第二或第三计算机的这样一个链路的请求。

说明书

消息的交互式分布方法和系统

5 发明领域

本发明涉及通过计算机网络从信息提供者到用户的消息的交互式分布方法和系统。

发明背景

10 由于因特网和其他计算机网络的巨大增长，诸如广告之类的信息和从信息提供者到用户的信息的分布市场正在稳定地增长。然而，还未有效地开发计算机系统本身的关于信息处理的可能性。关于计算机网络的大多数广告是采取网页上的信息标题或类似条目的形式或是整个网页的形式。通过所谓的公共网关接口（CGI）文稿编排程序（script）或其他程序设计，可以根据可通过所用的通信协议得到的信息、例如用户
15 地理位置从要显示的多个消息中选择出一个。在一些网页、例如搜索机上，有时根据用户输入的搜索请求来选择要显示的消息。

美国专利 5,794,210 描述了一种用于向对通过计算机网络分布的广告或其他“反向定价”的信息进行关注的计算机和其他用户付费的系统。
20 这个系统展示从用户想在网络上挑出的内容分离出的信息，并替代为根据数字存储的潜在用户的人口统计简档来找寻用户。在消费者通过其计算机对接收广告、信息和服务进行登记时，生成包含该简档的消费者数据库。该系统使得广告商通过竞争来对用户的注意进行“竞价”。

欧洲专利申请 EP-A-847 156 描述了一种用于在因特网上根据需要
25 传送音乐的系统。该系统保存一个指定人口统计数据的订户简档数据库。当用户从系统请求一个音乐单位时，根据简档标准的匹配将广告消息附加到所请求的音乐上。

国际专利申请 WO 97/26729 描述了一种通过定义不同用户所属的“团体”来将广告作为目标的方式。每个团体由显示出相似兴趣和爱好
30 和嫌恶的趋势的人、特别是显示出对相同广告感兴趣的趋势的人组成。相似性的测量是通过依靠“Cookies”追踪消费者的活动产生的，或者

是由运行在消费者的计算机上的软件、例如联机插件程序、与网络浏览器结合工作的屏幕保护程序或网络浏览器本身产生的。

发明概述

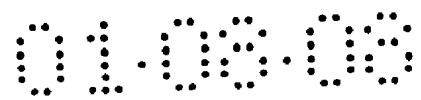
- 5 通过不同的建立用户简档的系统，给予广告更有效地将其广告作为目标的机会。本发明给予广告商另外的在延长的时期内保持用户关注的机会，测量由用户对其广告给予的关注，并根据这种测量实时地改变他们的市场战略。

本发明是基于依据信息树结构的信息服务器中的信息而配置的。

- 10 最好根据由广告商定义为他或她的听众的人口统计来选择显示给用户的信息消息。如果用户的简档表明该用户属于作为目标的听众，则将消息传送给用户计算机并显示。当该消息被显示时，将会向用户展示多个选择，包括对关于消息的内容、相关内容等的进一步信息的请求，以及用户对这个消息不感兴趣的指示。如果用户请求进一步的信息，则向他或
- 15 她展示一个新的消息和新的选择。这样，用户可以通过信息树自始至终地到达最后一个分支，或者，他可以在任何点用他对关于这个特定内容的进一步的消息不感兴趣的指示来中断。信息服务器将保存所有这些请求的记录，并且最好产生指示单个消息的成功的统计信息。

- 依据本发明的第一个方面，在用户连接到系统时要显示的特定消
- 20 息的选择是基于广告商希望为消息的显示支付多少费用的。使用依据本发明的系统的所有广告商将通过他们自己的计算机或通过与系统操作员联系来进行访问，并且他们通过竞价（bid）可以确保他们的消息将是显示给一给定人口统计群体的行列中的第一位。这样，广告商可以限定他想向其显示消息的几个入口统计群体，但他可以给予不同的群体不同的
- 25 优先权。

- 依据本发明的第二个方面，产生统计信息，该统计信息显示一特定消息多长时间被显示一次，并且在以由用户简档限定的几个入口统计群体为目标的消息的情况下，显示该消息多长时间显示给每个群体一次。产生进一步的统计信息，显示用户从不同的人口统计群体进入信息
- 30 树有多远。根据这个信息，给予广告商决定他不再将对他的消息显示出很少或没有兴趣的群体作为目标的机会，作为替代他可以将分配的资源



从一个群体转移到另一个群体。由于这个原因，分配的资源通常意味着广告商为显示他的消息所支付的费用。

依据本发明的第三个方面，消息是多媒体消息，例如图象、动画计算机图形和声音。在这个方面的一个最佳实施例中，在展示给用户之前，将多媒体消息的文本部分通过一个位于信息服务器、用户计算机或与网络相连的单独计算机上的文本发送到语音处理器。发送到语音变换器的文本被变换成一个表示音素、双音素或语音的其他一些表示的码元或其他数据单位的串，并且将这个码元或数据单位串输入到用户计算机中的语音合成器，还可以输入到产生一个“发言者头部特写 (talking head)”的计算机图形程序。

本发明的特性化特征在独立权利要求中进行了限定。从属权利要求限定了特定的附加特征和最佳实施例。

附图说明

通过阅读下面的说明书以及参考附图，本发明的各种优点对于本领域普通技术人员来说将变得明显，在附图中：

图 1 显示了依据本发明的系统在其上运转的计算机网络，

图 2 显示了由依据本发明的系统显示的消息的一个例子，

图 3 是在依据本发明的系统中显示信息的体系结构的信息树的方框图，

图 4 显示了用于想要以依据本发明的系统登记的用户登记表格，

图 5 显示了由作为依据本发明的系统的一部分的信息服务器产生的消息展示报告，

图 6 显示了依据本发明的可以用于展示消息的计算机动画。

发明详细说明

本发明是一个用于计算机网络、例如因特网上的信息的交互式分布的系统。这些消息在原则上可以是任何自然的、商业的或非商业的消息。然而，在下面的说明中，信息将被认为是广告或消息，信息提供者将被认为是广告商。这只是为了方便的目的，而不能解释为限制本发明，本发明也可以覆盖来自非赢利机构的信息、政治竞选信息、娱乐或来自



其他任何类型的信息提供者的其他任何类型的信息。进一步地，将系统描述为在一个信息服务器上运行，而对本领域技术人员来说显而易见的是，依据本发明的系统的不同功能可以在连接到计算机网络的几个计算机上运行。

5 下面参考图 1，本发明允许任何数目的广告商 1 将他们的消息展示给与计算机网络 3 相连的多个用户 2。消息最好作为信息树存储在信息服务器 4 上，信息服务器 4 将消息传送给用户的计算机 2。被选定展示给一特定用户的特定消息可以根据存储在用户数据库中的以用户 ID 索引的用户简档以及由广告商面向的最佳人口统计群体来选择，但也可以
10 简单地链接到网络上可得到的其他信息，例如网页、娱乐、例如音频或视频等。当用户 2 连接到网络 3 并请求信息时，来自信息服务器 4 的消息被传送到用户计算机 2。如果该消息链接到网络上的其他信息内容、例如一个网页，则可以简单地将信息嵌入由用户查找的信息中，并以例如由用户浏览器显示的网页上的并且标签（banner）的形式来显示。然
15 而，当该消息与用户查找的信息分离时，最好将该消息展示在用户计算机 2 的显示器上的一个单独的窗口（图 2 中的 10）中。

 参考图 2，除了消息的实际信息内容之外，还向用户展示反馈回系统的一个或多个选择。这些选择最好包括对附加信息的请求 11、12、13、到网页的链接 14、以及用户对该信息内容不感兴趣指示 15。当用户选
20 择了这些选项中的一个时，将一个消息发送回信息服务器。如果用户的响应是到网页的链接，则用户浏览器将从网络中检索出该网页，同时将一个指示用户选择的消息发送到信息服务器。如果选择的选项是用户对这个信息不感兴趣，则将这个信息发送给信息服务器。在这两种情况的任何一种中，服务器记录用户响应，并且最好选择一个新消息发送给用户。
25 另一方面，如果响应是对进一步信息的请求，则由服务器记录下该请求，并将所请求的信息发送给用户。原则上，对于给予用户的选项数目没有限制，但一般向用户展示对附加信息的一个或仅仅少数几个不同的请求。例如，在消息是一个汽车广告的情况下，将给予用户要求关于特定模型、关于有什么其他模型可用、关于预付定金计划等的更多信息
30 的选项，以及转到一特定网页或指示他不感兴趣的选项。

 参考图 3，在信息服务器 4 中，在信息树中安排消息。这意味着，

存储在信息服务器上的每个第一消息 Msg. 1 最好链接到一个或多个另外的消息 Msg. 2a、Msg. 2b、Msg. 2c，将这些附加消息再次链接到另外的消息 Msg. 3a、Msg. 3b、Msg. 3c 上，依此类推，直到在每种情况下都到达树的终点。通过在消息显示在用户的计算机 2 上时所展示的反馈选择来给予用户访问另外的消息的机会。信息处理器 4 最好在每次显示一特定消息时进行记录，并根据这些统计产生记录。

作为上述的另一方面，由广告商定义的整个信息树可以立即发送，由用户的计算机显示只根据由用户作出的选择。在这种情况下，处理在用户计算机 2、客户机的展示的程序记录由用户作出的选择，并将这个记录信息发送回信息服务器 4。这个信息可以在用户每次作出选择时或在用户已经作出指示他放弃这个特定信息树的选择之后发送。

为了使广告商有效地针对用户，信息服务器最好包括一个包含用户简档的数据库。这个数据库原则上可以以多种方式产生，但在本发明的最佳实施例中，当用户登记并将其简档输入数据库时，用户第一次接收用户名。图 4 显示了这样一个登记表格的形式的一个例子。简档典型地包括诸如年龄、性别、教育水平、职业、年收入、兴趣爱好、最喜爱的杂志等信息。用户简档一般不包括用户姓名，以便保护用户的隐私。当用户连接到网络时，他或她将由用户 ID 识别，用户 ID 是在用户以用户名登录到系统上时通过存储在用户计算机上的“cookie”或通过将用户与所存储的用户简档联系起来而不暴露用户身份的其他方式传送到信息服务器 4 的。完成这一操作的一种方式是在用户连接到网络 3 时为用户的浏览器或用户浏览器的插件程序在后台建立与信息服务器 4 的连接。在这种方式中，最好在单独的窗口中或弹出形式的浏览器将在不过度干扰网络上的用户活动的情况下从信息服务器 4 检索消息或信息树。

广告商现在能够指定他们希望他们的广告面向什么样的用户群体。可以将一个特定的消息或信息树定义为使得假定只向年龄在 18 和 35 岁之间的、年收入在 USD 20,000 和 30,000 之间的、对汽车有特别兴趣的男性显示。另一个消息相反可以定义为使得向几个不同的人口统计群体显示，例如 18 和 35 岁之间的男性（群体 A）、35 和 50 岁之间的男性（群体 B）以及 18 和 50 岁之间的女性（群体 C）。一旦这些标准中的任一条被满足，就选择相应的消息来显示。

在本发明的一个最佳实施例中，广告商在线访问信息服务器，在这里，他们可以检查所产生的展示统计，并改变他们的消息的内容或所面向的用户简档。参考上述的广告商决定他想以群体 A、B 和 C 为目标的例子。通过访问信息服务器 3，广告商能够在他的计算机 1 的显示器上展示由信息服务器 3 产生的报告。图 5a 中显示了这样一个报告的例子。这样的报告例如可以向广告商显示出群体 B、在 35 和 50 岁之间的男性几乎不会达到信息树中的级别 2 以外。换句话说，当向用户简档满足标准 B 的用户展示第一级别的消息时，他们或者表明对该点不感兴趣，或者进行到该级别的两个消息中的一个，以表明他们在此点缺乏兴趣。相反，在这个例子中，满足标准 A 或标准 C 的用户倾向于在消息树中进行得更深，例如，34% 的群体 A 和 28% 的群体 C 进行到级别 6 之外。在这种情况下，广告商可能决定他不再为将他的消息显示给属于群体 B 的用户而付费，因为这看起来是无效的，因此他将群体 B 从他的目标群体清单中去除出去。作为这个变化的结果，广告商还可以选择重新设计他的消息。如果一些选项或消息是主要用现在去除的群体 B 在整体或部分上设计的，则广告商可能选择去除这个内容，并可能用替换内容来代替它。这给予广告商对用户对他的广告的响应立即作出反应、并实时地改变他的市场战略的一种唯一的方式。

传送消息的价格可以是固定的，或者基于展示的大小。换句话说，广告商对于消息的每次传送为依据本发明的系统的所有者或操作者支付一定费用。但依据本发明的一个最佳实施例，第一展示的价格、即传送信息树中的第一消息的价格是可变的。一个替换方式是让广告商在一特定最小值之上自己设置价格。然后根据这个定价将消息排队，使得出最高价的广告商将其消息首先展示。这样，其用户简档满足不止一个广告或信息树的标准的用户将首先被暴露于已经作出最高竞价的广告商的信息树中的第一消息以便达到这种用户。对于由广告商指定的不同群体，竞价不需要相同。再参考前面的例子，这意味着广告商不需要为传送到群体 A、群体 B 和群体 C 的消息报出相同的价钱。只在用户已经表明他不再对从这个信息树接收消息感兴趣或他已经达到信息树的终点之后，他才会从下一个广告商接收消息。替代订购队列中的广告，不同的信息树可以被给予根据他们所竞价的高度而选择的不同的似然性。在大量广

告商为可能不在线很长时间的用户的注意而竞争的情况下，这可能是最优的，因为这将使得系统对于不具有将他们的消息放在队列头部的资源的广告商来说也是令人感兴趣的。这将是系统的操作者为了确定什么定价策略是他认为最有益的而作出的选择的问题。

5 依据本发明的一个最佳实施例，用户在被展示不同的响应选项时，将被给予连接到一个有生命的操作者的选择。如果选择了这个选项，用户将直接或通过信息服务器连接到一个代表广告商的操作员。这个连接可以是 IRC（因特网在线聊天系统）形式的，或者通过网络上的一些其他通信方式进行，例如语音或视频会议。

10 下面参考图 6，描述一个涉及计算机图形和/或文本到语音技术的最佳实施例。依据该实施例，信息树中的消息的文本部分通过一个文本送到语音变换器，语音变换器将该文本变换成音素、双音素或语音的其他表示语音的一个串，并将这个串传送到在用户计算机 2 上运行的语音合成器。这个输入最好还传送到一个展示动画的“发言者头部特写”的
15 图形动画程序。这样，除了展示作为来自广告商的消息或多个消息的一部分的任何图形或音频信息之外，还由用户显示器上的一特定窗口中的动画图来念出消息的文本部分。在用户已经选择通过一个聊天连接而连接到一个有生命的操作者的情况下，发言者头部特写将念出操作者在他的计算机 1 上打出的内容。送到语音变换器的文本可以运行在用户计算
20 机 2 上、信息服务器 4 上或连接到网络 3 的其他任何计算机上。在后一种情况下，消息的文本部分通过运行文本到语音变换器的计算机来传送，然后改发到用户计算机 2。

已经提到过，通过网络 3 从用户计算机到信息服务器 4 的连接可以在后台处理，无论在什么对话期用户都通过用户浏览器或用户浏览器的
25 插件程序包含在网络 3 上。在一个最佳实施例中，这个浏览器或插件程序为与信息服务器 4 的通信提供附加的功能。这个附加功能可以包括对由信息服务器 4 产生的统计的访问、向信息服务器 4 上载信息树和要附加到消息上的任何附加文件（图形，音频，视频等）的能力、以及输入和改变关于一个人希望为显示消息支付多少的竞价的能力。这样，连
30 接到网络并且被授权将信息上载到信息服务器 4 的任何用户 2 可以用作广告商 1。如果一个用户已经包括这样一个选项来作为对构成他的广告

的信息树中的任何消息的一个响应，聊天客户最好包括在这个软件中，以便可以建立在系统的任何两个用户之间的聊天连接。

已经以包括多个广告商、多个用户和一个信息服务器的例子的方式描述了本发明。然而，对于本领域普通技术人员来说显而易见的是，

- 5 可以作出多个变化。信息服务器的不同功能例如可以在不同的计算机上运行，例如一个用于包含广告中的信息的数据库，一个是连接到计算机网络的通信服务器，一个处理关于消息的显示的统计和价格信息。此外，可以实现一个系统，其中，信息服务提供者和广告商或信息提供者是同一个。换句话说，对于运行信息服务器的操作者，可以拒绝对任何外部
- 10 广告商的访问，并且仅仅展示他自己的消息，或者可以仅仅展示他自己或代表其他广告商安装在信息服务器上的消息。还可以将广告的展示与其他展示、例如新闻和娱乐相结合。

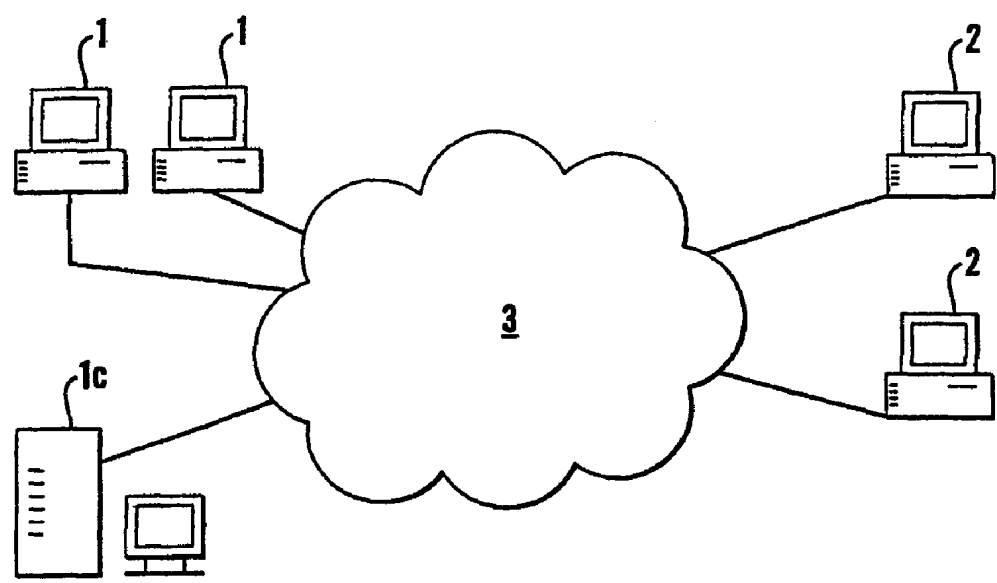


图 1

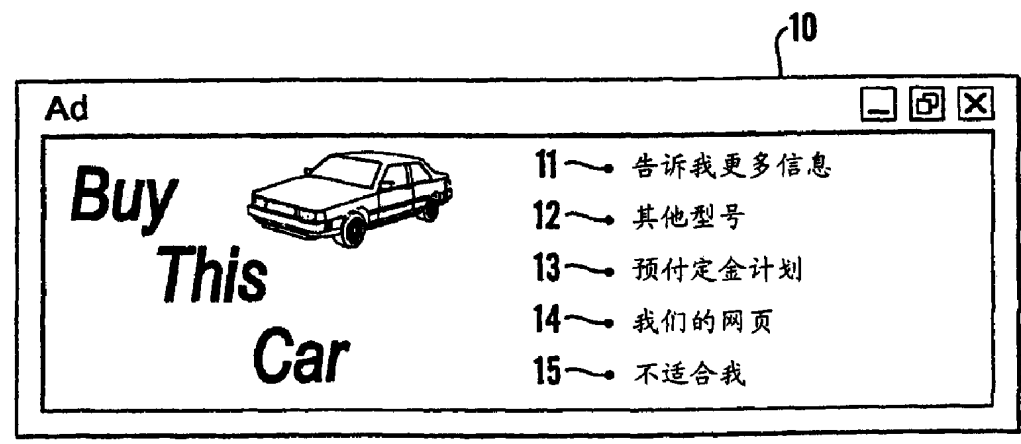


图 2

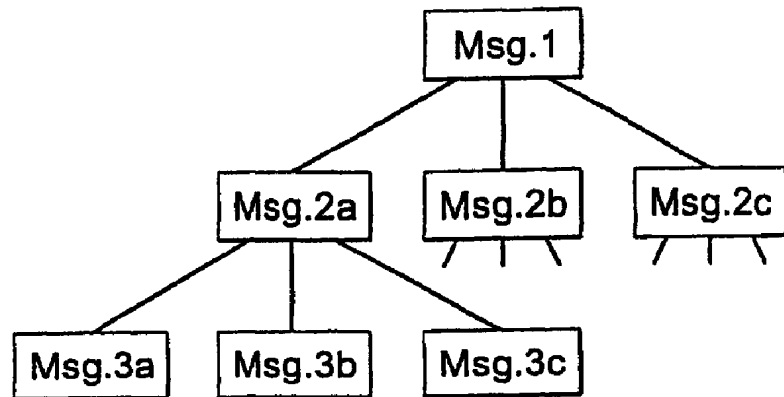


图 3

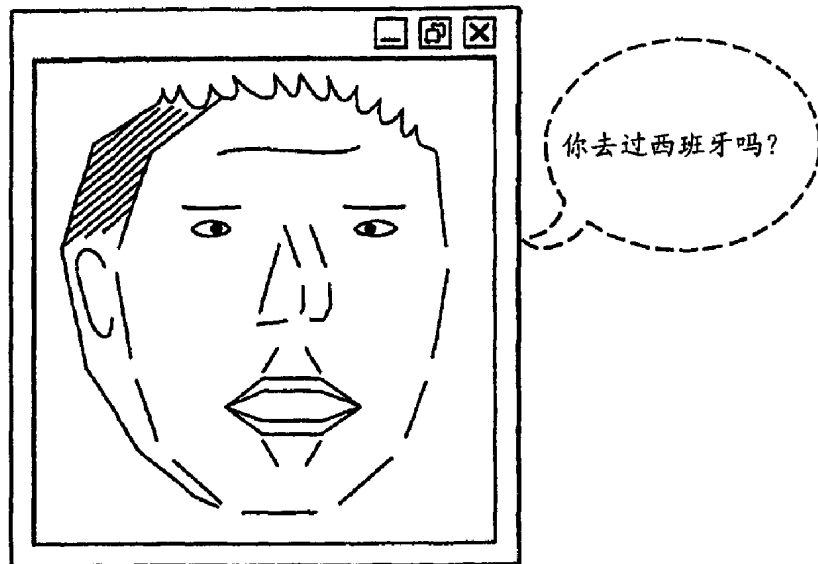


图 6

用户名

My user

口令

XXXX

年龄

20-35

性别

F

教育

M.Sc.

职业

Research

收入

30-40.000

取消

发送

图 4

A	B	C	人口统计群体	
12.372	9.450	10.348	1	交互式级别
7.844	4.216	6.012	2	
6.312	31	5.748	3	
5.914		4.543	4	
5.264		3.916	5	
4.808		3.219	6	
4.206		2.897	7	
			8	
			9	
			10	
			11	
			12	
			大于 12	

图 5